



ACTIVIDADES JUVENTUDCANTABRIA.NET

2009

HACKCONTEST

"cómo afrontar un reto hackit: técnicas, herramientas y consejos"

En este pequeño taller, se explicarán diversas técnicas y herramientas que pueden ser útiles para enfrentarse con éxito a un reto como 'hackcontest'. También se hablará sobre qué conocimientos son necesarios, y cómo y dónde empezar. Será un taller abierto, en el que la gente podrá preguntar y consultar lo que quiera, y ¡compartir también!

(*) Es importante que asistas a este taller si vas a participar en la competición de HackContest.

WINDOWS 7 WOW

Conocer todas las novedades del nuevo sistema operativo de Microsoft, Windows 7. Durante este evento mostraremos las nuevas funcionalidades que tiene este sistema operativo. Así como los cambios más significativos que tiene la plataforma.

- Novedades y mejoras generales
- Nueva IU
 - Barra de tareas
 - Jump List
 - Funcionalidades en el nuevo Explorador de windows
 - Librería de documentos
 - Escritorio (Aero, Gagets, ..)
 - Multi-Touch
- Centro de accesibilidad
- Mejoras de Red
- Virtualización con Windows 7
 - Soporte para discos VHD
 - Compatibilidad de aplicaciones (Windows Virtual PC - XP mode)
- Novedades en la plataforma
 - UAC
 - Virtualización de ficheros
 - Sesión 0
 - Version del SO

INICIACIÓN A LOS SIMULADORES DE VUELO: VUELO CIVIL

En la conferencia se trataran los aspectos más generales acerca de los simuladores, así como una pequeña parte teórica acerca de los aspectos más básicos de un vuelo para después poder pasar a realizar un patrón real sobre Santander con el simulador.

EXHIBICIÓN DE OVERCLOCK

Charla sobre qué es el overclock de dónde viene y cómo se hace, desde el nivel usuario que todo el mundo puede hacer en su casa para sacar un poco más de rendimiento a su equipo por simple aire hasta las técnicas y exhibición de Overclock extremo con nitrógeno líquido, con el que se consigue batir records de rendimiento y velocidad.

TALLER DE ROBÓTICA montaje de un microbot

Montaje y programación (mediante diagramas de flujo) de 15 microBots, en grupos de hasta dos personas. Se sorteará un Microbot entre los participantes. Plazas limitadas a 15 grupos de hasta dos personas.

WEB 2.0 TUNING

Firefox y sus plugins, javascript (rendimiento y motores), DOM y rendimiento, formato CSS y optimización, red y peticiones, comprimiendo imágenes y javascripts, Ajax y rendimientos.

SIMULADOR DE COMBATE AÉREO MODERNO

Trata de dar a conocer como se construye un simulador de combate, porque se diseñan, la tecnología llevada del avión real al avión simulado y de como podemos sentirnos un piloto de caza en nuestro ordenador personal.

GRABACIÓN Y PRODUCCIÓN DE AUDIO EN LOGIC STUDIO

Análisis del paquete de software Logic Studio
Midi y secuenciación
Instrumentos Virtuales y Plugins
Aproximación a técnicas de grabación y mezcla
Grabación de tomas en directo para su posterior mezcla

LA CIENCIA FICCIÓN: LOS ORÍGENES. Todo tiene un principio.

1. Rituales ancestrales.
2. El primer extraterrestre

3. Los orígenes de la ciencia Ficción. Un pasado relacionado con el futuro.
4. la revolución industrial
5. La inteligencia artificial.
6. la vida antes del ordenador.
7. ¿hay vida fuera del facebook? Nuevos sistemas de comunicación.
8. La identidad virtual. Engaño o realidad.
7. Ejemplos prácticos.
8. El reflejo del séptimo arte.
9. Conclusiones.

Exposición de Trabajos sobre Gráficos por Computador (realizados por los estudiantes de Ing. Informática de la UC)

La actividad propuesta consiste en la exposición de los trabajos realizados por los estudiantes de Ing. Informática de la Universidad de Cantabria, dentro de la asignatura de Gráficos por Computador.

Los asistentes al evento podrán debatir con los autores acerca de los trabajos, probar los desarrollos de software realizados (como videojuegos y diversos programas) y conocer de primera mano cómo se han implementado.

La exposición de los trabajos se llevara a cabo en el Hall del Palacio de Exposiciones de forma simultánea y altamente interactiva.

Se prevé mostrar unos 25 trabajos aproximadamente.

"Introducción al Word of Warcraft: un paseo por Azeroth"

Introducción al MMORPG con más éxito de la historia, el World of Warcraft.

Con más de 13 millones de jugadores en todo el mundo, la saga Warcraft ha marcado la línea a seguir en el desarrollo de juegos RPG online.

En la actividad se repasarán algunas de sus características: el mundo de Azeroth, las razas, las clases, la interfaz, las batallas, etc.

Tan sólo un aviso: una vez que se empieza, ¡lo difícil es desconectar!

Taller "Recogida de CV's y prueba de selección" por ASCENTIC

Breve charla sobre el tipo de perfiles principalmente demandados y características valorables por las empresas de **ASCENTIC** (Asociación Cántabra de Empresas de Nuevas Tecnologías de la Información y las Comunicaciones).

Como actividad asociada una **recogida de C.V. y una breve prueba de preselección**, hecha por expertos que te dirán que tal lo has hecho. Seguro que aprendes muchas cosas a para enfrentarte a tu próxima entrevista de trabajo.

Consejo: Prepara, antes de venir a la party, un buen currículum y entrégalo en el taller ¡Quién sabe si...!

CAPLEA Lab: Taller de videocurrícula online

El videocurrículum es una nueva forma de abrir campo profesional entre los/as buscadores/as de empleo en las nuevas redes sociales.

En el taller, los técnicos de CAPELA, te ayudarán a realizar tu videocurrícula para su difusión en diferentes medios de búsqueda de empleo.

Ingeniería/domótica/inmótica/medioambiental (DOTESOL)

Taller práctico y visual de sistemas de control domótico e inmótico y como estos se podrían integrar en el PC. Domótica/inmótica, ¿Qué es la domótica?, beneficios que aporta, ¿Qué es la inmótica?, beneficios de la inmótica de forma medioambiental.

Como complemento a este taller, en la zona de stands de la party, DOTESOL contará con un stand donde podréis ver alguna de las instalaciones. Los técnicos de DOTESOL os contarán como las han realizado. El viernes y sábado de 12:30 a 13:30.

Virus de última generación: conócelos y aprende a hacerles frente

Los virus, un ataque constante. Aprende a hacer frente a los nuevos virus gracias a diferentes técnicas y ejemplos que se darán en este taller.

Taller de astronomía y observación nocturna

El **sábado 14 de noviembre** va a tener lugar una noche sin Luna por lo cual la sesión de observación por telescopios se centrará en Júpiter y sus satélites (estamos celebrando el Año Internacional de la astronomía, conmemorando el cuarto centenario del primer uso del Telescopio por parte de Galileo Galilei, precisamente observando este planeta), junto con objetos de Cielo Profundo y estrellas singulares.

A esto hay que añadirle la observación y el reconocimiento del cielo a simple vista y orientación según las constelaciones. Evidentemente las condiciones meteorológicas y de contaminación lumínica de la zona definirán sobre que elementos se centrará mayor atención.

Para la sesión de observación contaremos con telescopios de varios tipos y diámetros: refractores, reflectores o catadióptricos.